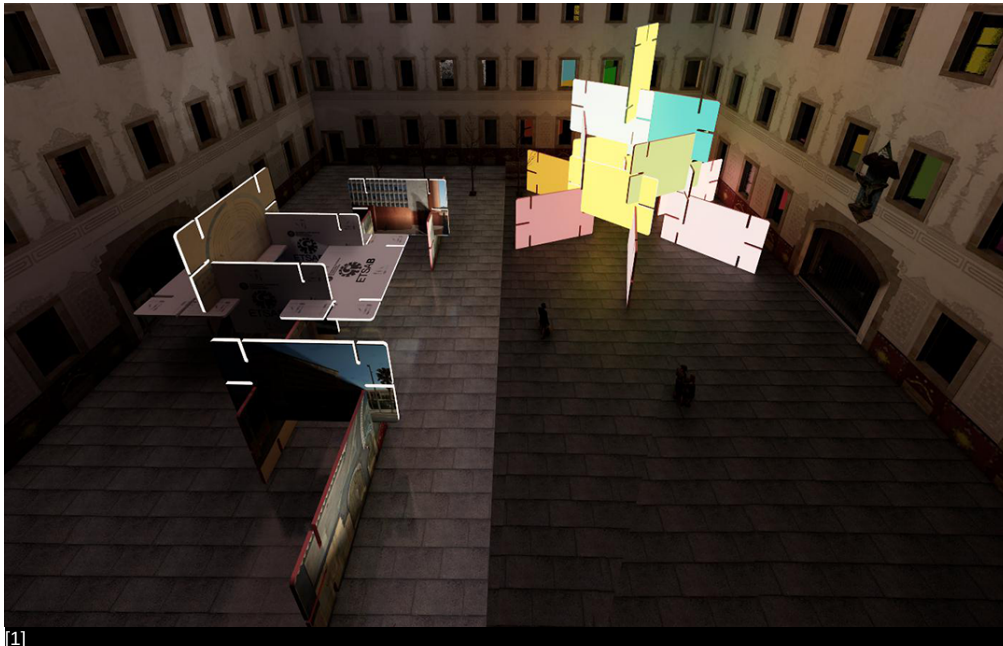




[1]

La seu del COAC  
a plaça Nova,  
present a  
l'exposició  
'Gameplay' del  
CCCB

Imatge:

© Col·legi d'Arquitectes de Catalunya (COAC)

El **COAC** és present a l'exposició **?Gameplay? del CCCB** [2], a través d'una col·laboració amb el **grup de recerca en Technology Enhanced Learning (GRETEL) de La Salle-URL**.

Dins de l'exposició, el grup GRETEL ha dissenyat un espai expositiu real en el qual s'hi poden veure una sèrie de peces preconcebudes amb imatges i projectes i activitats de l'Escola d'Arquitectura de La Salle-URL, projectes de la UPC i imatges de l'evolució de l'edifici de la seu de plaça Nova del COAC, recentment renovat, amb les quals els visitants podran interactuar mitjançant un codi QR.

### Una reflexió sobre l'evolució dels videojocs

?Gameplay?, que es podrà veure fins al 3 de maig, fa un recorregut per l'evolució dels videojocs, des de la seva popularització als anys 70 i 80 fins a l'actualitat. Així, la mostra

planteja un recorregut per la història del mitjà, el llenguatge, la innovació, la tipologia i l'experimentació. També pretén reflexionar sobre la creixent ludificació de la societat, especialment en el camp del vídeo, amb l'aparició dels jocs per a mòbils, els *youtubers* o els videojocs formatius, entre altres.

L'exposició compta amb 28 punts de jocs, alguns d'històrics com màquines recreatives, i d'altres més moderns, com propostes immersives.

2/01/2020

Tornar [3]

---

**Copyright@ Col·legi d'Arquitectes de Catalunya :**

<http://www.coac.arquitectes.cat/ca/coac/actualitat/coac-exposicio-cccb-gameplay>

**Links:**

[1] <http://www.coac.arquitectes.cat/ca/coac/actualitat/coac-exposicio-cccb-gameplay>

[2] <https://www.cccb.org/es/exposiciones/ficha/gameplay/232349>

[3] <http://www.coac.arquitectes.cat/ca/javascript%3Ahistory.back%281%29>